



Gabriel-Ionuț Petropol-Șerb

● EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ

2020 – 2023

DOCTOR Universitatea de Arhitectură și Urbanism "Ion Mincu" - București

2020 – 2024

LICENȚIAT ÎN INFORMATICĂ Facultatea de Matematică și Informatică - Universitatea din București

2018 – 2020

CERTIFICAT DE ABSOLVIRE The "Itinerant" Master's Degree Program - Accademia Adrianea di Architettura e Archeologia Onlus

2014 – 2020

ARHITECT Universitatea de Arhitectură și Urbanism "Ion Mincu" - București

CURS ACREDITAT - MANAGER DE PROIECT Fundația Centrul de Formare APSAP

● EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

 **KONKRET RE-GEN PROIEKT S.R.L.**

ARHITECT – 2024 – ÎN CURS

- Am asigurat managementul proiectelor de construcții, garantând livrarea punctuală, respectarea standardelor de calitate și viabilitatea financiară, prin colaborare inter-disciplinară eficientă și management proactiv al riscurilor.
- Am coordonat integral fazele proiectelor, în stricta conformitate cu reglementările în vigoare și cerințele părților implicate, cuprinzând: elaborarea soluțiilor arhitecturale complexe, redactarea documentației tehnice, gestiunea financiară (incluzând bugetarea și negocierea contractuală) și monitorizarea/supravegherea implementării lucrărilor.
- Soft Skills: **Strategic Project Leadership, Comprehensive Project Management, Technical Expertise and Innovation.**

 **RAZVAN BARSAN+PARTNERS S.R.L.**

ARHITECT – 2023 – 2024

- Am avut un rol esențial în fazele inițiale ale unui proiect de anvergură, vizând revitalizarea și modernizarea unui complex hotelier existent, accentul fiind plasat pe eficientizarea capacității operaționale. Proiectul a inclus și propuneri de dezvoltare a zonei, alături de noi construcții cu funcțiune rezidențială.
- Contribuția mea principală a constat în elaborarea conceptelor arhitecturale complexe, adaptate noilor funcțiuni și viziunii de dezvoltare, redactarea integrală a documentației tehnice detaliate și asistență în faza de bugetare. Aceste activități au fost realizate în strânsă colaborare cu specialiști și părți interesate, respectând reglementările în vigoare și cerințele specifice ale proiectului.
- Tehnologii utilizate: **Revit, Python, Unreal Engine, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign.**

 **CUMULUS ARCHITECTURE S.R.L.**

ARHITECT – 2020 – 2021

- Am demonstrat o colaborare interdisciplinară și internațională eficientă în cadrul proiectelor cu un grad ridicat de complexitate, în special în sectorul medical (spitale).
- Am contribuit activ la procesul de management al proiectului, prin analiza, diseminarea și definirea obiectivelor strategice, precum și a strategiilor operative.
- Am gestionat cu succes termenii limita stricți și volumul de muncă intens, caracteristice proiectelor cu dinamică strategică și operativă ridicată, concentrându-mă pe rezolvarea promptă a problematicilor, atât generale, cât și specifice.
- Tehnologii utilizate: **Revit, Python, Unreal Engine, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign.**

- Definirea și Ierarhizarea Problematicilor: Am ghidat studenții în stabilirea temei generale de studiu, identificarea oportunităților, precum și definirea obiectivelor strategice și a misiunii proiectului.
- Management General de Proiect: Am asistat studenții în vederea realizării studiului de fezabilitate a propunerilor de proiect și în elaborarea strategiilor operaționale.
- Metodologii de Analiză și Evaluare: Am îndrumat studenții în aplicarea metodelor de analiză multicriterială și comparativă (ex: analiza SWOT, analiza publicului țintă, analiza riscului).
- Suport Tehnic pentru Reprezentare: Am asistat studenții în producerea materialelor grafice necesare procesului de cercetare (desene tehnice, schițe, animații 3D/virtuale, design de brand și de prezentare).
- Soft Skills: **Strategic Leadership, Project Management, Communication Management.**

PROIECTE

2018 – 2020

Workshops - Master Itinerant, Accademia Adrianea di Architettura e Archeologia, Roma

Programul de master absolvit: Masterul ITINERANT în Arhitectură, Muzeografie și Amenajări pentru Arheologie, al Accademiei Adrianea din Roma, s-a axat pe inserții arhitecturale în zone construite protejate și potențarea patrimoniului cultural. Programul a inclus proiecte realizate în echipe interdisciplinare și internaționale în diverse locații de patrimoniu. Printre proiectele respective, se menționează:

- **Italia:** Roma (Caput Voluta, Villa Adriana), Napoli/Capri/Campi Flegrei (Tiberius Jump), Selinute/Segesta/Mothia (Magna Graecia), Florența (Visibilia et Invisibilia Florentinia).
- **Germania:** Berlin (Museumsinsel).
- **Marea Britanie:** Newcastle (Vallum Hadriani).
- **Egipt:** Cairo (Piramide).
- **Turcia:** Istanbul/Pergamo (The Ara of Zeus).
- **Grecia:** Atena (The Acropolis).

2023 – 2024

Open World Third-Person RPG Game Development

- Am dezvoltat integral un joc RPG Open World de înaltă performanță, cu accent pe un sistem de luptă dinamic la persoana a treia. Am gestionat independent toate fazele de dezvoltare, aderând la cele mai bune practici din industrie.
- Am conceput un sistem avansat de locomoție (Thread-Safe), optimizând performanța și scalabilitatea pentru animații fluide și o mentenanță facilă a codului, aplicând principii de programare orientată pe obiect (O.O.P.).
- Am creat comportamente AI folosind structuri consacrate (Behavior Tree), facilitând decizii complexe pentru personajele controlate de calculator.
- Am îmbunătățit experiența jucătorului prin integrarea de obiecte interactive în mediu (echipare, distrugere, mutare de obiecte) și prin aplicarea principiilor de Level Design (Grey-Boxing, Design Procedural/Mapping).
- Tehnologii utilizate: **Unreal Engine, Visual Scripting – Blueprints, C++, Blender.**

2021 – 2022

App Development Project

- Am conceput și dezvoltat o aplicație web care permite utilizatorilor să se înregistreze și să creeze cereri de servicii.
- Am definit strategia aplicației, răspunzând întrebărilor cheie legate de scop, nevoi satisfăcute, public țintă și metodă de implementare.
- Am aplicat concepte fundamentale de UI/UX Design și Server-Client Design pe parcursul întregului proces de dezvoltare.
- Am proiectat multiple layout-uri pentru pagini web, în concordanță cu conceptul general al aplicației și cu principiile UI/UX Design.
- Tehnologii utilizate: **M.E.R.N. (MongoDB; Express; React; NodeJS).**

COMPETENȚE LINGVISTICE

Limbă(i) maternă(e): **ROMÂNĂ**

	COMPREHENSIUNE		VORBIT		SCRIS
	Comprehensiune orală	Citit	Exprimare scrisă	Conversație	
ENGLEZĂ	C2	C2	C2	C2	C2
FRANCEZĂ	B2	B2	B2	B2	B2
ITALIANĂ	A2	A2	A2	A2	A2

Niveluri: A1 și A2 Utilizator de bază B1 și B2 Utilizator independent C1 și C2 Utilizator experimentat

● **DISTINCȚII ONORIFICE ȘI PREMII**

18/06/2021

Concurs OAR: Spitalul de copii – Cluj-Napoca (locul 6/27)

Proiectul a implicat dezvoltarea unei soluții arhitecturale complexe pentru un spital pediatric modern, cu un accent deosebit pe inovația funcțională, integrarea urbană și un design centrat pe nevoile specifice ale copiilor și familiilor. Această abordare a fost susținută de o colaborare interdisciplinară și internațională. O componentă esențială a proiectului a constituit-o elaborarea unei strategii de etapizare a investiției menită să asigure o implementare eficientă a proiectului și o utilizare optimă a resurselor angrenate.

Link <https://oar.archi/en/concursuri/oar/spitalul-de-copii-cluj/galerie-proiecte/109-sp0002-cumulus-architecture-s-r-l-atelier-pro-architects-international-b-v/>

08/09/2020

Concurs OAR: Centrul integrat de Transplant – Cluj-Napoca (locul 15/44)

Proiectul a propus o soluție arhitecturală complexă, adaptată cerințelor specifice ale unui centru de transplant, punând accent pe inovația funcțională, fluxuri operaționale eficiente și crearea unui mediu optim pentru pacienți și personal medical. Această abordare, dezvoltată în cadrul unei colaborări interdisciplinare, a integrat armonios contextul urban și principiile dezvoltării durabile.

Link <https://oar.archi/en/concursuri/oar/cluj-napoca-comprehensive-transplant-centre/galerie-proiecte/78-cw8888-sc-cumulus-architecture-srl-sc-wsp-romania-engineering-srl/>

25/10/2019

Prezentare de proiecte - Primaria Municipiului Sibiu in colaborare cu Ordinul Arhitectilor din Romania - Filiala Sibiu-Valcea

Proiectul a propus dezvoltarea unui complex rezidențial cu funcțiuni mixte, fundamentată pe integrarea armonioasă a elementelor naturale și pe implementarea consecventă a principiilor dezvoltării durabile. Obiectivul central a fost potențarea valorii intrinseci a zonei și facilitarea unei regenerări urbane responsabile, cu un accent deosebit pe integrarea zonei periferice prin potențarea mobilității și accesibilității.

17/09/2019

Workshop: „Detaliere specifică arhitecturii vernaculare din zona Delta Dunării”

S-au analizat tehnicile constructive specifice zonei Enisala din Delta Dunării, propunând intervenții punctuale menite să potențeze caracterul local și să respecte principiile dezvoltării durabile, generând totodată un motor economic viabil pentru comunitatea locală.

06/09/2018

Competiție Internațională: Student Competition - Grand Prix de Rome „Il Premio Piranesi” (locul I)

Proiectul a vizat intervenția și valorificarea siturilor arheologice printr-o abordare axată pe soluții durabile și reversibile, având ca obiectiv strategic potențarea patrimoniului cultural la scară locală și globală. Demersul s-a desfășurat în cadrul unei colaborări interdisciplinare și internaționale, asigurând o perspectivă cuprinzătoare și inovatoare.

31/07/2018

Concursul Internațional: Senior Competition - Grand Prix de Roma „Il Premio Piranesi”

Proiectul a vizat o intervenție arhitecturală strategică în situl istoric protejat al Vilei Adriana, propunând soluții durabile și reversibile pentru potențarea valorii patrimoniului cultural. Această abordare a urmărit revitalizarea zonei, prin implementarea unui motor economic complementar celui existent (turismul). Colectivul din care am făcut parte, coordonat de arh. Danilo Vespier, prof. dr. arh. Marius Marcu Lăpădat, lector dr. arh. Oana Diaconescu și asist. dr. arh. Daniel Armenciu, a reprezentat Universitatea de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu” București în cadrul competiției internaționale.

12/2017

Ecodesign Workshop and Green Leadership project - Green Initiative and Lidl Romania

Competențe în Dezvoltare Durabilă: Student participant la cursuri și ateliere axate pe principii de dezvoltare durabilă în arhitectură, incluzând proiectarea ecologică, antreprenoriatul ecologic și upcycling, cu scopul integrării soluțiilor durabile în procesul de proiectare și de dezvoltare a afacerii.

03/09/2016

Workshop: Școală de vară - Arhitectură tradițională în Geo-parc 'Platoul Mehedinți'

S-au analizat tehnicile constructive vernaculare și problematicile specifice ale zonei, în contextul fenomenului de depopulare. Ca răspuns, a fost propus un proiect de regenerare bazat pe modelul albergo diffuso, în acord cu principiile dezvoltării durabile, vizând creșterea atractivității locului și generarea unui nou motor economic pentru comunitatea locală.