

## Tudoran Claudiu-Alexandru

## EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

Februarie 2018 – Prezent	<b>asistent universitar asociat</b> în cadrul departamentului “Studiul forme și ambient”, Universitatea de Arhitectură și Urbanism “Ion Mincu” – <b>Proiect designul interior al spațiilor publice (SFA-116)</b> – an V; <b>Studiul forme (SFA-2)</b> – an I; <b>Grafică de calculator (SFA-19)</b> – an II.
Decembrie 2020 - Prezent	<b>arhitect proiectant</b> în cadrul Aria 42 Studio – proiectare de arhitectură.
Iunie 2020 – Noiembrie 2020	<b>arhitect proiectant</b> în cadrul Lucedomotica – proiectare și ofertare sisteme de iluminat.
Aprilie 2019 – Martie 2020	<b>arhitect proiectant</b> în cadrul Office Mex Concept – proiectare și ofertare mobilier.
Iulie 2018 – Martie 2019	<b>decorator interioare</b> în cadrul Play on Design – proiectare și ofertare mobilier.
Noiembrie 2017 – Iulie 2018	<b>arhitect proiectant</b> în cadrul Atelier 13 – proiectare și execuție mobilier.
Octombrie 2013 – Iulie 2017	<b>asistent universitar</b> în cadrul departamentului “Studiul forme și ambient”, Universitatea de Arhitectură și Urbanism “Ion Mincu” – <b>proiectare și modelare 2D/3D pe calculator (Autocad, Revit, 3DS Max, Photoshop).</b>
Iulie 2014 – Februarie 2015	<b>colaborare</b> cu Arh. Timur Mihăilescu – <b>amenajare</b> locuință unifamilială.
Iunie - Iulie 2013	<b>practică</b> în cadrul INCD Urban Incerc, București – <b>Info Point Turda</b> , redactare <b>PUG Campina</b> , <b>PUG Turnu-Magurele</b> + participare delegații susținere.
Iulie 2012 – Mai 2013	<b>colaborări</b> cu : Arh. Paul Bădulescu – <b>prezentări 3D</b> și <b>relevee</b> , Arh. Andrei Nistor – <b>releveu proiect istoric Fabrica de Pâine Plevnei</b> , București.
Octombrie – Decembrie 2011	<b>practică de arhitectură</b> în cadrul firmei KXL. Principalele activități: <b>amenajări de interior</b> , <b>prezentări 3D</b> și o propunere pentru <b>EVOLO 2012- skyscraper competition</b> .
Iulie 2007 – Septembrie 2013	<b>meditații desen</b> Arhitectură. Activități : inițiere în tehnicile de reprezentare de arhitectură (desen tehnic, desen liber), verificare și îndrumare lucrări cursanți, susținere cursuri teoretice (istoria și teoria arhitecturii).
Iulie 2007 – Septembrie 2009	colaborare cu Prof. Dr. Arh. Gabriel Negoescu în domeniul <b>reabilitării termice a locuințelor colective postbelice</b> . Activități: relevare, desenare și redactare proiecte.

Tipul sau sectorul de activitate Construcții / Servicii / Învățământ

## EDUCAȚIE ȘI FORMARE

2014 – 2017	<b>Studii Doctorale:</b> SD-SITT, UAUIM, București
2015 – 2016	<b>Modul Psihopedagogic:</b> Universitatea București
2006 – 2012	<b>Diplomă în Arhitectură:</b> Unviersitatea de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu”, București
1994 – 2006	<b>Diplomă de Bacalaureat:</b> Liceul bilingv „Miguel de Cervantes”, București, clasele I-XII (clasele IX-XII profil matematică-informatică)

## COMPETENTE PERSONALE

Limba maternă Română

## Alte limbi străine cunoscute

	INTELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
	Ascultare	Citare	Participare la conversație	Discurs oral	
Limba Spaniolă *	C1	C1	B1	B1	B2
Limba Engleză	C1	B2	B1	B1	B2

\* Atestat de Competențe Lingvistice de nivel avansat în Limba Spaniolă

## Competențe de comunicare

- bune competențe de comunicare dobândite prin experiența de asistent universitar: cursuri susținute în cadrul UAUIM, București (în limbile română și engleză)
- competențe bune de comunicare acumulate în timpul colaborărilor cu arhitecți și specialiști din domenii conexe (ingineri structuriști, ingineri de instalații, urbaniști)

## Competențe organizaționale/manageriale

- coordonare activități
- creativitate
- rezistență la efort intelectual
- capacitate de analiză și sinteză
- capacitate de asimilare informații și abilități noi
- leadership, sociabil, comunicativ

## Competențe dobândite la locul de muncă

- buna relaționare în cadrul lucrului în echipă, respectare termene, asumare responsabilități

## Competențe informatice

- Sisteme de operare cunoscute: **Windows; Mac OS**
- Atestat de Competențe De Operare Pe Calculator
- **Software-uri cunoscute: 3DS Max, Revit, Autocad, Adobe Photoshop, Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro, Google SketchUp, Microsoft Office, DIALux, Unreal**
- Motoare randare: **V-ray, Mental Ray**

## Alte competențe

- Electronica, Rețele electrice și de telecomunicații, Computer hardware
- Permis de conducere categoria B

## ANEXE

## Publicații:

- *DESIGN ȘI CONCEPTE ARHITECTURALE CONTEMPORANE IMPLEMENTATE PRIN HIBRIZI BIO-NANO TEHNOLOGICI*, articol publicat în *Arhitectura Vindecătoare* (2015), volum coordonat de Codruța Iana, Editura Universitară "Ion Mincu", București, pp. 207-215, **ISBN 978-606-638-136-9**
- *DESIGN ȘI CONCEPTE ARHITECTURALE CONTEMPORANE IMPLEMENTATE PRIN HIBRIZI BIO-NANO TEHNOLOGICI* (2017) Editura Universitară "Ion Mincu", București, **ISBN 978-606-638-168-0**