

INFORMAȚII PERSONALE

Mihai Chisărau



📍 str. Lăculeț, nr.17, ap 10, Sector 1, București, România

☎ / 📞 0756,811,729

✉ mihai.chisarau@gmail.com

🌐 www.arhitectura-campa.ro

💬 [mihai chisarau - whatsapp](#)

Sexul M | Data nașterii 05/11/1986 | Naționalitatea Română

POZIȚIA VIZATĂ

LECTOR POZIȚIA 16 — UNIVERSITATEA DE ARHITECTURĂ ȘI URBANISM „ION MINCU”

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

2015 - prezent

Asistent Universitar

Universitatea de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu”, str. Academiei 18-20, București.

- asistent universitar STUFO
 - materiile de proiectare digitala, vizualizare și prezentare, Facultatea de Arhitectură, Facultatea de Arhitectură de Interior, Design, Mobilier

Tipul sau sectorul de activitate didactic - universitar

2014 - prezent

Arhitect

s.c. Campa arhiconstruct s.r.l., str. Mihai Eminescu, nr. 27, Bacău.

- arhitect

Tipul sau sectorul de activitate arhitectură

2011 - 2014

Arhitect stagiar

Grama Niculae – Birou individual de Arhitectură., str. Veronica Micle, nr. 21, București.

- arhitect

Tipul sau sectorul de activitate arhitectură

2011 - 2014

Asistent Universitar- doctorand

Universitatea de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu”, str. Academiei 18-20, București.

- asistent universitar FAI, PID
 - arhitectură de interior: proiect de atelier an V, Mobilier: Proiect scaun an III, Design: Proiect amenajare ambarcațiune an IV, Arhitectură: Finisaje an III, Urbanism: Atelier de proiectare de arhitectură an I

Tipul sau sectorul de activitate didactic - universitar

2006 - 2009

Arhitect de interior

s.c. Atelier RD s.r.l., str. Electronicii, nr. 19, București.

- designer

Tipul sau sectorul de activitate Amenajări interioare și mobilier

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

2022- prezent

Master în Urbanism – MPU – Universitatea de Arhitectură și Urbanism Ion Mincu, București – Facultatea de Urbanism

EQF-7

2011-2014

Doctor în Arhitectură

SD-SITT, studii doctorale în cadrul UAUIM

EQF-8

Școala Doctorală – Spațiu Imagine Text Teritoriu din cadrul Universității de Arhitectură și Urbanism „Ion

Mincu", str. Academiei 18-20, București

- Lucrarea de doctorat ce descrie o platformă digitală de simulare și analiză a parametrilor de sustenabilitate la nivel macrouban și local. Harta conceptuală a unor principii de durabilitate în arhitectură, platformă de asistență în conceperea proiectelor urbanistice și de arhitectură cu un consum energetic cât mai mic.

2014 **Specialist în iluminat – modul de bază** EQF-6
CNRI – Comitetul Național Român de Iluminat

Bd. Pache Protopopescu nr. 66, București.

- Cursuri de proiectare a iluminatului stradal, arhitectural și interior prin folosirea soft-ului de proiectare DiaLUX, legislație de iluminat în context național și internațional.

2011-2012 **Modul Psihopedagogic nivel Preuniversitar și Universitar** EQF-7
Universitatea Politehnică București,

Departamentul pentru pregătirea personalului didactic

- Nivelul I și II

2005-2011 **Arhitect** EQF-7
Facultatea de Arhitectură, UAUIM

Universitatea de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu”, str. Academiei 18-20, București

- Proiect de diplomă: Mediatecă pe insula de agrement Bacău, modelare și vizualizare avansată CAD, printrare 3D pentru machetă.

AFILIERI **Membru OAR din 2014 – arhitect cu drept de semnătură**

COMPETENTE PERSONALE

Limba maternă Română

Alte limbi străine cunoscute

	INTELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
	Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	
Engleză	C2	C2	C2	C2	C2
CAE – Cambridge Advanced English Certificate - A					
Spaniolă	B1	B1	A2	A2	A2
-					

Niveluri: A1/A2: Utilizator elementar - B1/B2: Utilizator independent - C1/C2: Utilizator experimentat
[Cadrul european comun de referință pentru limbi străine](#)

Competențe de comunicare

Oratorie și retorică – Experiență în discurs public și debate în cadrul concursurilor de limbă engleză organizate în perioada de gimnaziu și liceu la nivel local cât și național, -premiul de excelență pentru discurs nepregătit în limba engleză MATE etapa națională 2004.

Lucru în echipă – Dobândit prin participarea cu succes la numeroase concursuri internaționale de arhitectură ca membru în colectiv, atât în perioada de studenție cât și în cea profesională.

Adaptabilitate – Prin experiența obținută din abordarea unor tematici extinse spațiului arhitectural: proiectare de urbanism, design de mobilier, design industrial audio, web-design, UI design, design de produs, marketing design, branding.

Competențe didactice – Asistent Universitar UAUIM din anul 2011, organizare de workshop-uri de modelare 3D și randare folosind programele Autodesk Maya, Adobe Photoshop și Luxology Modo.

Competențe organizaționale/manageriale

Management și networking –Formare de parteneriate în cadrul unei serii de lucrări de restaurare cu implicarea autorităților județene Bacău, formare de asocieri de lucru, construirea de echipe de planificare și execuție a unor proiecte investiționale de mărime medie. Coordonare în cadrul participărilor în echipă la concursuri de arhitectură cum ar fi concursul SEEH pentru școală europeană în Herklion, ansamblu școlastic NZEB (mențiune onorabilă) precum mentorat pentru 12 echipe de studenți participanți în cadrul unor concursuri internaționale de arhitectură.

Leadership– dobândit din experiența profesională în cadrul proiectelor realizate de arhitectură (de exemplu management pentru o echipă de 5 arhitecți 4 ingineri și asistență tehnică pe șantier pentru echipe de până la 30 de muncitori)

Capacitate decizională și planificare analitică –coordonare a două proiecte de dezvoltare imobiliară rezidențială.

Energie – în cadrul concursurilor de arhitectură în colectiv am acționat ca antrenor motivațional pentru echipelor participante.

Competențe dobândite la locul de muncă

Înțelegere a contextului legal de proiectare urbană, dobândită în urma proiectelor de arhitectură inițiate sau contractate precum și prin participare la concursuri de arhitectură internaționale în context de legislație europeană.

Aptitudini de **negociere** a implementării arhitecturale, vânzare/cumpărare, studiu de piață.

Experiență de **flux de construcție** dobândită în execuție.

Cunoștințe de **proces tehnologic** în producția de mobilier.

Competență digitală

AUTOEVALUARE				
Procesarea informației	Comunicare	Creare de conținut	Securitate	Rezolvarea de probleme
Utilizator Experimentat	Utilizator Experimentat	Utilizator Experimentat	Utilizator Experimentat	Utilizator Experimentat

Niveluri: Utilizator elementar - Utilizator independent - Utilizator experimentat
 Competențele digitale - Grilă de auto-evaluare

Atestat de competențe informatice – Colegiul Național „Ferdinand I”, Bacău

Materiile predate în cadrul Universității de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu” București sunt cele de competențe digitale în domeniul proiectării. Prin disciplinele predate de modelare 3D1 și 3D2 rolul meu este de a familiariza studenții cu diferitele tipologii de programe digitale de arhitectură pentru a le oferi o înțelegere cât mai bună a spectrului contemporan de proiectare digitală. Prin disciplinele predate de vizualizări de arhitectură aprofundează problematica de intercomunicare a programelor în vederea obținerii unor materiale de prezentare vizuale folosind 3 tipologii de motoare de randare contemporane. Disciplinele opționale predate, Discurs Digital de Arhitectură și Vizualizări Interactive familiarizează studenții cu sinergia necesară între programele CAD, BIM, și de vizualizare în vederea obținerii unor livrabile de concurs sau de experiență VR interactivă. Experiența mea în domeniul proiectării digitale de spectru larg (inclusiv CAD, BIM, VR, ArchViz) atât în mediul universitar cât și cel profesional, îmi conferă o viziune contemporană la zi asupra beneficiilor / dificultăților implementării BIM la nivel național într-un cadru strategic. Aceste competențe și experiența avansată într-un spectru larg de programe digitale de proiectare îmi conferă calificarea necesară în vederea elaborării unor politici de incluziune și dezvoltare în planul digitalizării procesului de proiectare colaborativă la nivel național .

- Avansat - Autodesk AutoCAD 2D / 3D; Autodesk Revit; Autodesk / Alias - Maya, modelare, texturare, animație, cloth simulation, randare mentalray; Luxology Modo – modelare, texturare, setup și render – modul nexus; Google Sketchup; Adobe Photoshop – 2D, 3D; Adobe Lightroom; Microsoft Word, PowerPoint; WIX web platform, TwinMotion;
- Mediu – Unreal Engine 4.27, Microsoft Excell, Visio, Project; 3DStudio Max; Rhinoceros 5; V-ray; Microsoft Excell; ArchiCAD; CargoCollective Web platform;
- Începător – Blender; Grasshopper;

Alte competențe

- Fotografie;
- Pictură digitală, canonică;
- Bricolaj și machetare.

Permis de conducere B din 2010

INFORMATII SUPLIMENTARE

Publicații

„Conacul dintre vii” – coautor, Conferință Tușnad 2014, Cluj Napoca, 2014;
„Evoluția către ventilație naturală, biomimetism și tehnici experimentale contemporane” ,Simpozionul Național Spațiu- Artă- Arhitectură, Bucharest, 2013.

Proiecte de arhitectură și urbanism

Centru Comercial Bacău – 2023
Locuință individuală București -2022
Locuință individuală Cluj - 2022
PUZ centru comercial Bacău 2021-2022
PUZ lotizare Targu Ocna 2021-2022
Extindere și Amenajare Platformă Industrială Zărnești 2021
Dezafectare stație epurare - Zărnești 2021-2022
Arhitectură de Interior Clinică Privată - Bacău - 2019
Imobil rezidențial colectiv Ds+P+2E+M, București, 2015-2018;
Imobil rezidențial colectiv S+P+4E, București, 2015-2018;
Proiect de detaliu și asistență tehnică și restaurare Imobil rezidențial S+P+2E+M, București 2015-2016;
Sistematizare grădina, consolidare și refuncționalizare subsol la Casa Memorială „George Bacovia” , Bacău 2015;
Locuință unifamilială S+P+M, Măgurele 2015;
Restaurare și consolidare Casa Memorială „George Bacovia” , Bacău 2014;
Amenajare interioară Casa Drg, Bacău, 2015;
Amenajare farmacie Lala Farm, Bacău 2014;
Amenajare clinică privată Clinic Group, Bacău 2014;
Amenajare interioară apartament București-Unirii, București 2014;
Locuință Individuală P+1E, Odorheiul Secuiesc, 2014;
Imobil rezidențial colectiv, P+3E+4R, București 2013;
Ansamblu bisericesc - pangar, altar de vară și fântână, Galați, 2013;
Amenajare apartament București - Vitan, București 2012;
Amenajare interioară Casa Anca- Voluntari, 2012;
Amenajare interioară Casa Nita - București 2010;

Concursuri de Arhitectură și Design

„AC-CA Dubai School Tower Competition”, Dubai 2014 – Locul II;
„SEEH School of European Education”, Heraklion, Grecia 2012 – Mențiune Onorabilă;
„Isover Passive House Competition”, București, 2009 – Locul III;
„Isover Passive House Competition”, București, Belgrad, 2007 – Mențiune Kadet;
Concurs Young Architects – Castel Resort 2017
Concurs de proiectare a noului sediu OAR București, 2014,
Concurs de proiectare a pavilionului României în cadrul Bialiei de Arhitectură, Veneția, 2014;
Concurs de proiectare a pavilionului României în cadrul Bialiei de Arhitectură, Veneția, 2012;
Concurs design – Magnum
Concurs design – OZ future wheel
Concurs design – Tuborg next
Concurs design SK-II – new design

Mentorat Concursuri de Arhitectură

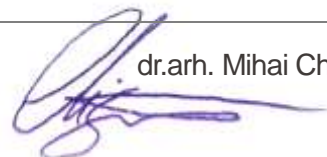
2021 -2022

UNIGAZE competition – Locul 1
Reconversie Hangar Italia
Sake House competition
Musician House Competition - finalisti
Sensory Museum – Locul 1
Tiny House Competition
Wine Tasting House Competition
Bird Watching in the Chester Meadows Competiton

Workshop-uri și conferințe

Workshop INSTRULAB - Vizualizare de Arhitectură - Prezentator principal - 2022
Workshop INSTRULAB - VideoStreaming - Prezentator Principal – 2022
„Oraşul ca ecosistem”, Sustenabilitatea produselor pentru construcţii, De la materii
prime la
oraşe inteligente, Bucharest, 2014

Completat 08 iunie 2023



dr.arh. Mihai Chisăra